

Täida ruudud

Mängujuhend

Vanus: 5+

Arv: 2+

Aeg: 45 min

Koht: nii toas kui õues

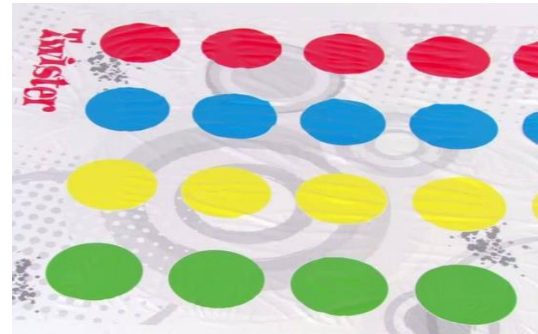
Vajalikud vahendid:

- Tegutsemisala ruumi põrandal või õues maapinnal, millele saab moodustada vähemalt 4x4 ruudustiku (nt kriidiga joon, teipida joon, põrandaplaadid vms).
- [Liikumiskaardid](#) (soovitavalt kiletatud/lamineeritud)
- Hulk erinevaid väikeseid esemeid (soovi korral sama teematikat puudutavad - kivikesed, mänguasjad, riideesemed, tähe/sõnakaardid vms)

Vajalikud oskused: astuda 1-6 sammu (nägu ees) edasi ja (selg ees) tagasi, pöörata (90°) vasakule ja paremale, ümber pöörata

Mänguväljak

Mänguväljakuks on vajalik vähemalt 4x4 ruudustik põrandal/maapinnal. Iga ruudu sisse peaks mahtuma seisma vähemalt 1 laps. Sobivad nii põrandaplaadid, teibitud või kriidiga tõmmatud jooned, Twisteri mäng jne.



Mida suurem on mängijate arv, seda suurem võiks olla ruudustik, vajadusel võib teha ka mitu ruudustikku.

Mängu käik

Mängu eesmärgiks on täita kogu ruudustik mängus kasutusel olevate esemetega (kivikesed, mänguasjad, riideesemed, tähe/sõnakaardid vms).

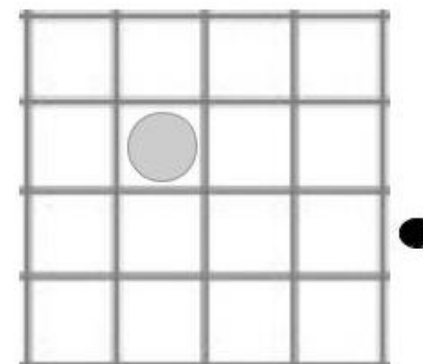
Mängitakse 2-4-liikmelistes gruppides. Korraga saab ühe ruudustiku juures mängida mitu gruppi.

1. Üks mängijatest valib mängus kasutatavatest esemetest ühe ja seisab sellega enda valitud kohta ruudustiku ääres (joonisel must täpp).
2. Teised grupi liikmed valivad ruudustikus ühe tühja koha (hall ring), kuhu nad plaanivad ta saata. Mängijale nad seda kohta ei avalikusta.
3. Grupi liikmed moodustavad mängija kõrvale põrandale [liikumiskaartidest](#) rea, mis ta valitud sihtkohta juhataks (see koht peaks olema tühi).
4. Mängija loeb liikumiskaardid häälega teistele grupi liikmetele ette (nt *3 sammu edasi, pööre paremale, 1 samm edasi*) ja liigub nende järgi sihtkohta. Ta ütleb kaasa võetud eseme kohta ühe lause, asetab selle maha ja tuleb mänguväljakult ära.

Sama kordub järgmise grupi liikmega.

Mäng lõpeb, kui kõik ruudud ruudustikus on esemetega täidetud.

Märkus: Vanemate laste puhul võib põrandapinna asemel kasutada lauda.



Euroopa Liit
Euroopa Sotsiaalfond



Eesti
tuleviku heaks



ProgeTiiger



HITSA

Hariduse Infotehnoloogia
Sihtasutus