



Labürint

Mängujuhend

Mängijate vanus: 5+

Mängijate arv: 2+

Mängu kestvus: 45 min

Mängimise koht: toas või õues

Mänguks vajalikud vahendid:

- vaba maa- või põrandapinda
- mingit materjali, millest moodustada labürint (legod või muud klotsid, wc-paber, nõör, teip, oksad, käbid, kivikesed, kriit vms)

Mänguks vajalikud oskused: astuda 1-6 sammu (kõht ees) edasi ja (selg ees) tagasi, pöörata (90°) vasakule ja paremale

Labürindi ehitamine

Kõik mängus osalejad ehitavad koostöös õpetajaga maapinnale/põrandale ühe labürindi (rohkem kui 10 mängija korral on mõistlik ehitada kaks labürinti). Labürindi keerukus on osalejate enda otsustada. Labürindil võib olla nii üks kui mitu sisse- ja väljapääsu, labürint võib olla üsna väike või ka väga suur.

Labürindi ehitamiseks kasutatavad vahendid olenevad võimalustest. Selleks võivad olla mistahes vahendid, mis jäävad maapinnale/põrandale mingilgi määral püsima ja ei lenda esimese tuulega/tuuletõmbusega ära.

Mõned labürintide näited:



wc-paberist



klotsidest



kriidiga joonistatud

Mängureeglid

Mängu eesmärgiks on üheskoos üks mängijatest labürindist välja või eelnevalt kokku lepitud punkti juhtida (sinna võiks mingi eseme panna). Mängus osalejad seisavad (nt pikkuse vm tunnuse järgi reastatuna) ümber labürindi. Esimene mängija seisab labürindi sissepääsus. Temast järgmised mängijad annavad talle järjekorras suulisi korraldusi.

Kasutada tohib vaid järgmisi korraldusi:

Liigu ... sammu edasi

Liigu ... sammu tagasi

Pööra paremale

Pööra vasakule

Märkus: 5-aastaste mängijate korral kasutada 1 korralduse, vanemate osalejate korral 2-3 korralduse andmist korraga (nt *Liigu 1 samm edasi, pööra paremale, liigu 2 sammu edasi*).

Labürindis mängija peab antud korralduste järgi toimima. Kõik mängijad jälgivad antud korralduste täitmise korrektsust ja annavad tagasisidet (nt õige täitmise korral teevad *piip* ja vale korral *prääks*). Korralduse valesti täitmise korral läheb labürindis olev mängija labürindist välja, rivi lõppu ja järjekorras järgmine mängija labürindi sissepääsu. Korralduste andmine jätkub sealt, kelle jures pooleli jäi.

Labürindi muutmine

Kui labürint on muutunud mängijate jaoks igavaks või on liiga lihtne/keeruline, on soovitatav seda mängu keskel veidi muuta.

Mängu lõpp

Mäng lõpeb siis, kui kõik osalejad on saanud vähemalt üks kord labürindis liikuja rollis olla.



Euroopa Liit
Euroopa Sotsiaalfond



Eesti
tuleviku heaks



ProgeTiiger



HITSA

Hariduse Infotehnoloogia
Sihtasutus